

Regulamin I Otwartego Turnieju FIFA

Miejska Biblioteka Publiczna

w Ostrowi Mazowieckiej

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek I Otwartego Turnieju FIFA, który odbędzie się w dniach 24 lutego 2024 roku w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Ostrowi Mazowieckiej.
2. Organizatorem turnieju jest Miejska Biblioteka Publiczna w Ostrowi Mazowieckiej.
3. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
4. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób, które ukończyły 12 lat.
5. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie wypełnionej karty zgłoszeniowej (wraz ze zgodą opiekuna w przypadku niepełnoletnich uczestników) poprzez formularz Google lub osobiście w Głównym Budynku Biblioteki ul. 11 Listopada 8, 07-300 Ostrów Mazowiecka.
6. Pytania prosimy kierować na adres mailowy sekretariat@mbpostrowmaz.pl lub tel. 798 893 939.
7. Ilość uczestników to 16 osób. Decyduje kolejność zapisów.
8. W przypadku dużej ilości chętnych ilość miejsc może ulec zmianie.
9. Jeśli liczba chętnych przekroczy dwukrotnie pierwotną ilość uczestników turniej zostanie przeprowadzony w systemie 2vs2.
10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
11. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
12. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2.

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Maksymalna ilość graczy to 32 osoby.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli XBOX SERIES X (sprzęt zapewnia Organizator).
3. System rozgrywania turnieju (ligowo-pucharowy, pucharowy, system szwajcarski itp.) zostanie ogłoszony na 3 dni przed wydarzeniem w zależności od liczby zapisanych uczestników.
4. Losowanie miejsc w grupach, odbędzie się wcześniej i zostanie ogłoszony przed Turniejem.
5. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Proces wyboru drużyn

1. Losowanie Prawa Pierwszeństwa: Przed rozpoczęciem każdego meczu organizator przeprowadzi losowanie, które zadecyduje, który z uczestników będzie miał prawo do pierwszego wyboru drużyny.
2. Banowanie Drużyn: Uczestnik, który wygrywa losowanie i wybiera jako pierwszy, ma prawo zbanować jedną drużynę, uniemożliwiając obu graczom wybranie jej w danym meczu. Uczestnik, który wybiera jako drugi, ma prawo zbanować dwie drużyny, uniemożliwiając obu graczom wybranie ich w danym meczu.

§4.

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry EA Sport FC 24 (wersja na konsolę)
2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi i narodowymi.
3. Zabronione jest używanie Drużyn Światowej XI, Klasycznej XI, Adidas All Stars.
4. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
5. Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy piłka jest poza grą (aut, różny itp.). Jeżeli gracz spauzuje mecz w momencie, gdy przeciwnik jest przy piłce na połowie gracza pauzującego, zostaje ukarany ostrzeżeniem. Od tego czasu każdy następny taki przypadek karany jest dodaniem przeciwnikowi 1 bramki.
6. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§5.

Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.
2. Długość połowy: 5 minuty (pierwsza faza turnieju) 6 minut (półfinał i finał)
3. Poziom trudności: Klasa Światowa
4. Szybkość gry: Normalna
5. Kontuzje: Wył.
6. Spalone: Wł.
7. Kartki: Wł.
8. Zagrania ręką: Wył
9. Stadion: Dowolny
10. Pogoda: Dobra
11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Sterowanie: Dowolne
14. Kamera: Współpraca
15. Zmiana ustawień gry przez gracza jest zabroniona.

§6. Działania zabronione i kary

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) Celowe wyłączenie komputera lub telewizora/projektora
- b) Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi
- c) Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
- d) Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
- e) Ocywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działają on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§7. Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział cenne nagrody rzeczowe.

§8. Postanowienia końcowe

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju. Turniej FIFA nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.